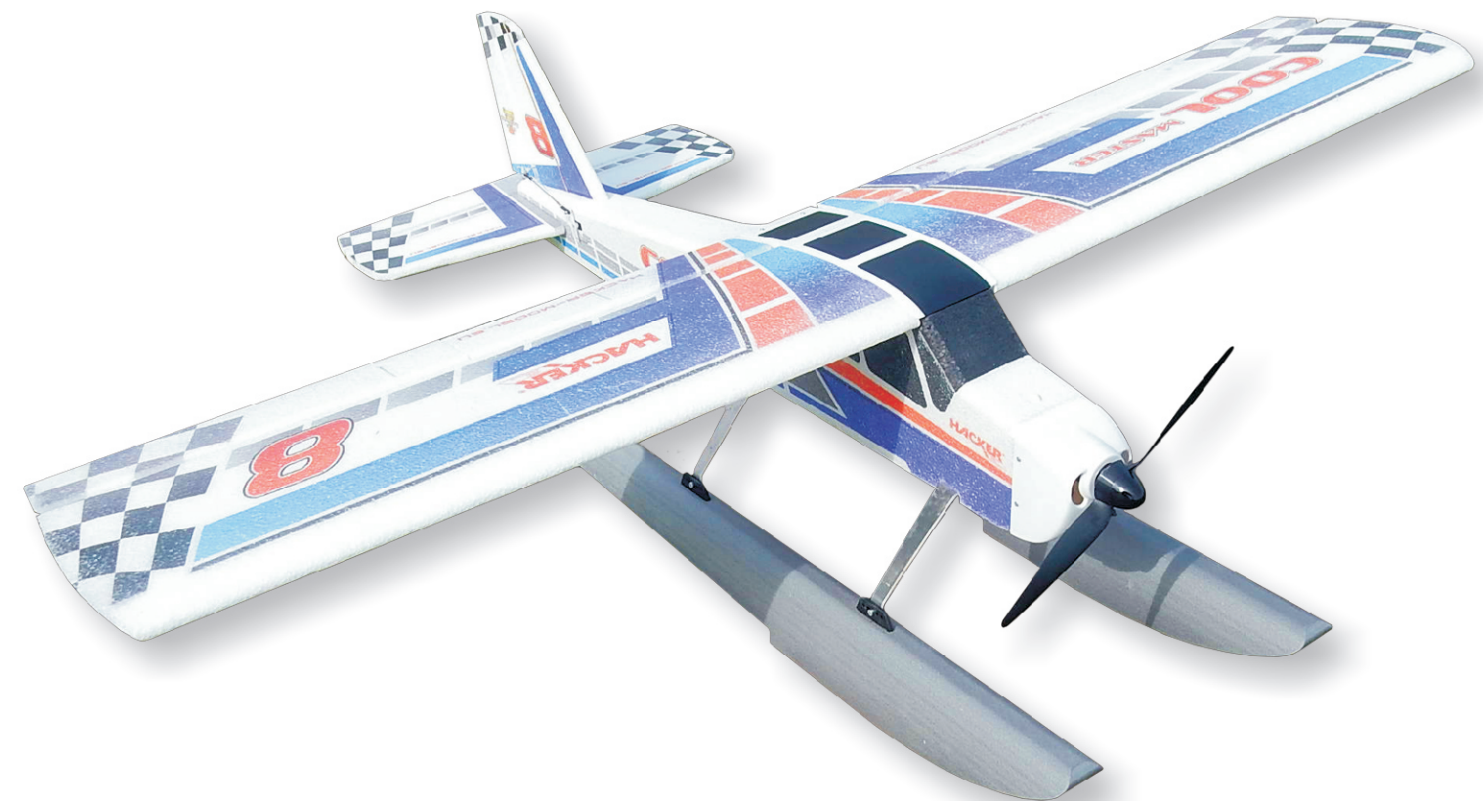
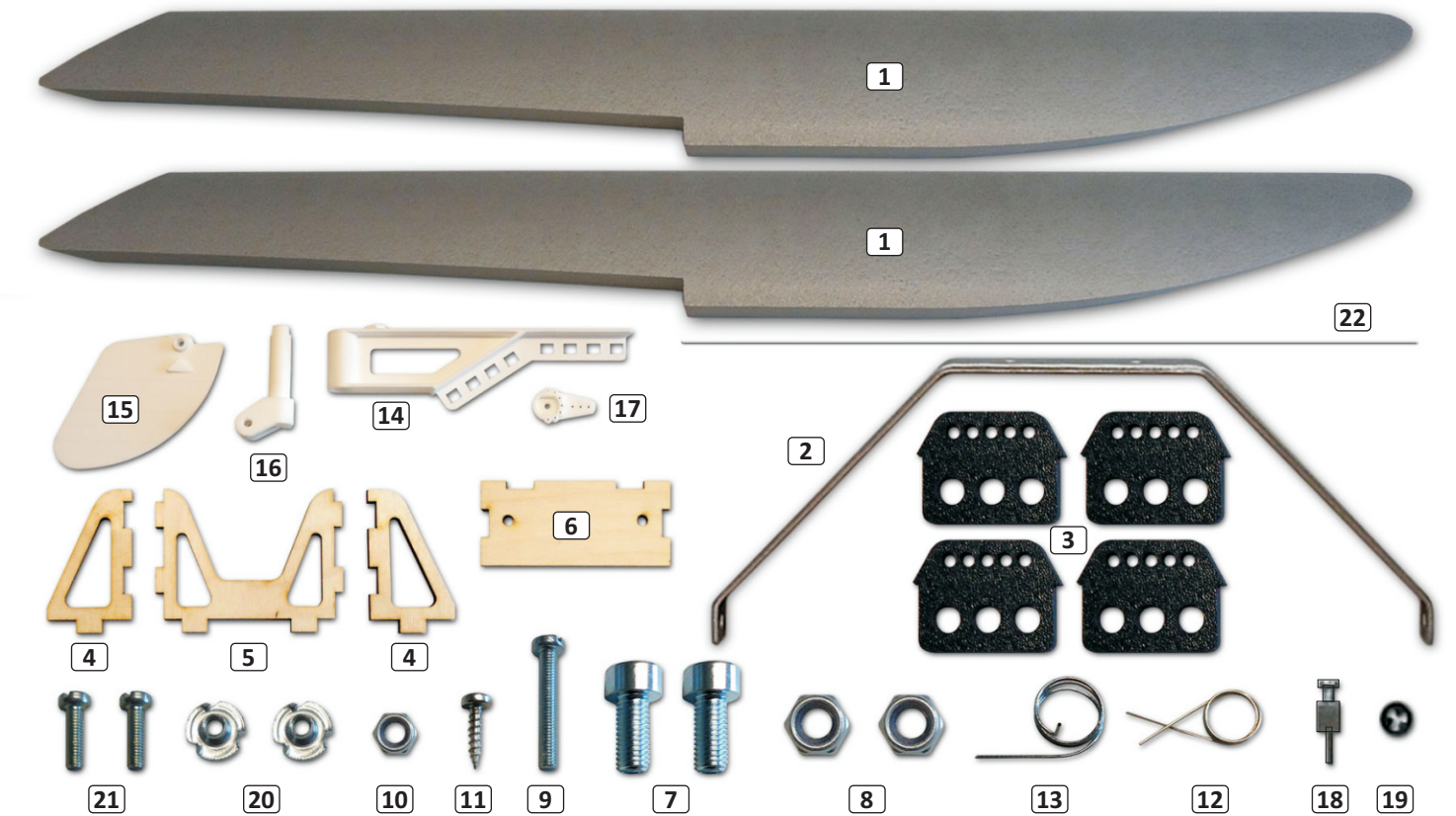


SUPERLIGHT FLOATS SET FOR COOL MASTER



	
835mm	1,8-2,4kg



Seznam dílů / Part list:

Č.	Ks	Popis
No.	Qty.	Description
1	2	Plováky / Floats
2	1	Podvozek / Landing gear
3	4	Plastové držáky podvozku / Plastic holder
4	2	Bočnice lože podvozku / Plywood 3mm side part
5	1	Čelní díl lože podvozku / Plywood 3mm front part
6	1	Nosná deska lože podvozku / Plywood 5mm part
7	4	Šroub M5 inbus / Screw M5
8	4	Matice samojistná M5 / Self locking nut M5
9	1	Šroub M3x20 / Screw M3x20
10	1	Matice samojistná M3 / Self locking nut M3
11	1	Vrut 2,5x10 / Screw 2,5x10
12	1	Pružina typ 1 / Spring type 1
13	1	Pružina typ 2 / Spring type 2
14	1	Nosník kormidla / Plastic part – rudder holder
15	1	Kormidlo / Plastic part – rudder
16	1	Osa kormidla / Plastic part – rudder axis
17	1	Páka kormidla / Plastic part – rudder arm
18	1	Konektor táhla / Screw-lock connector
19	1	Quicklock 1mm / Retainer ring 1mm
20	2	Matice narážecí M3 / Blind nut M3
21	2	Šroub M3x10 / Screw M3x10
22	1	Táhlo kormidla – struna 0,6mm / Rudder pushrod – string 0,6mm

Nářadí (není součástí stavebnice) / Tools (not included):

- Skalpel (odlamovací nůž) / Sharp hobby knife
- Křížový šroubovák / Crosshead screwdriver
- Ploché šroubovák / Flathead screwdriver
- Smirkový papír / Sandpaper 120-320
- Malé kleště / Small pliers
- Pravítko / Ruler
- Lepidlo CA řídké + aktivátor / CA thin + activator
- Lepidlo 5min epoxy nebo lépe PU pěňivé lepidlo / 5min Epoxy glue or Polyurethane glue (PU glue is better)

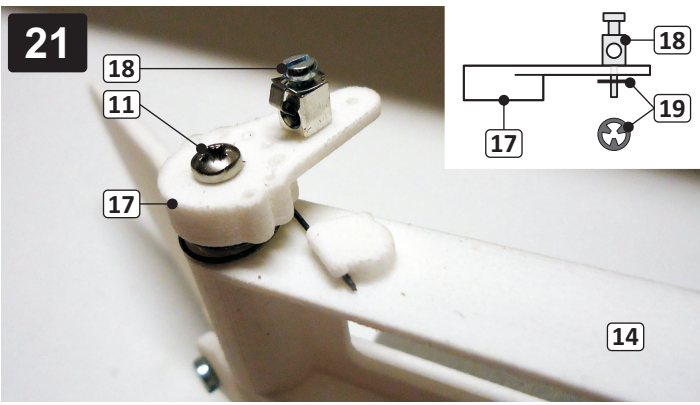


Důležité informace:

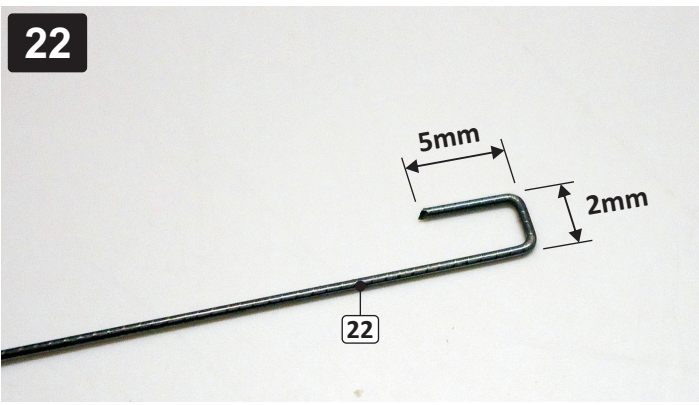
Při provozu modelu u vody (ve vlhkém prostředí) nebo dokonce při větším namočení modelu, např. při převrácení, může dojít k nabobtnání dřevěných částí modelu. Týká se to především nosníků křídla, které se zasunují do trupu. Při navlhnutí / namočení může dojít až k situaci, že polovina křídla nebude možné od trupu vůbec oddělit! Proto je nutné tyto části impregnovat proti účinkům vlhkosti / vody. Nejlépe potřením řídkým CA lepidlem celého povrchu nosníku (části, která se zasouvá do trupu). CA lepidlo po vsáknutí zajistí vyšší odolnost dřeva. Na CA lepidlo nepoužívejte ihned aktivátor, počkejte 3-5 minut dokud se lepidlo řádně nevsákne. Vyzkoušejte, zda lze nosníky do trupu zasunout případně je lehce obruste. Pokud jdou nosníky do trupu zasunout ztuhla ještě před provedením impregnace, obruste je předem a až potom impregnujte pomocí CA. **Nepodceňujte nutnost této úpravy!** Kovové součásti plováků (pružiny, táhlo, šroubky) ošetřujte vhodným přípravkem zabíraujícím korozi dílů, např. WD-40.

Important Instructions:

When you will fly on the water (in a humid environment), or even when you will soak the model in water (after crash for example) the wooden parts of the model can swell. Especially it is problem of the wing wooden spars which are inserted into the fuselage. Under wet / wetting can lead to a situation that the wing can't be detached from the fuselage at all! Therefore it is necessary to impregnate this part against the effects of humidity / water. Best solution is to use thin CA glue to impregnate wood. Brush the entire surface with thin CA and let it be till it soaks. Do not use CA kicker immediately, wait 3-5 minutes. It ensure greater durability of wood. Check whether you can insert the spars into the fuselage. Use sandpaper to lightly sand the wood if needed. If the wooden spars are tight in the fuselage before making impregnation let sand them firstly and then make impregnation. **Don't underestimate the need of this modification!** Protect the steel float parts (springs, pushrod, screws) against the water. Use WD-40 spray for example.



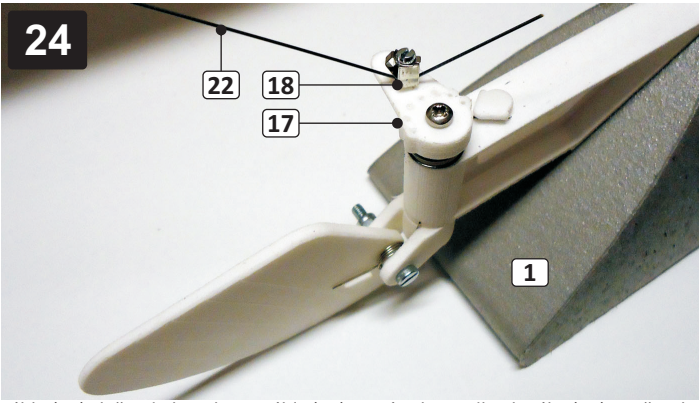
Na páku kormidla (17) upevněte konektor táhla (18) pomocí quicklock (19). Insert screw-connector (18) into the hole in the rudder arm (17) and fix it with retainer ring (19).



Na jednom konci ocelové struny (22) ohněte háček 2x5mm Bend one end of the string (22) to the "hook" shape 2x5mm (U-bend).



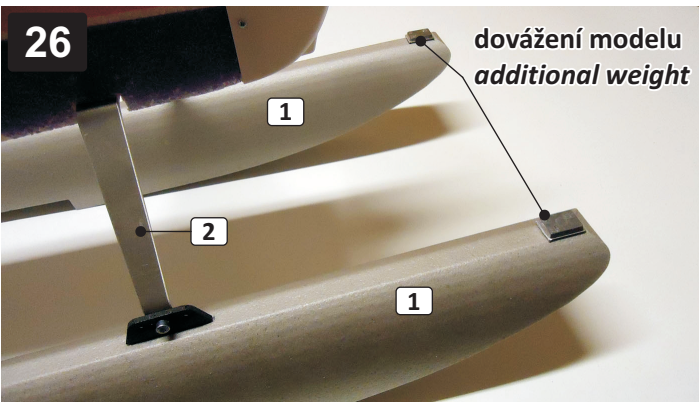
Táhlo (22) vložte ohnutým koncem do páky serva směrovky. Insert the pushrod (22) with U - bend into the rudder servo arm.



Táhlo (22) vložte do konektoru táhla (18) na páce kormidla plováku (17). Směrovka a kormidlo (15) musí být v neutrálu. Utáhněte šroub na konektoru táhla (18) Insert the pushrod (22) into the screw-connector (18). Plane rudder and float rudder (15) must be in neutral position. Tighten the screw-connector (18) screw well.



Důležité! Konce dřevěných nosníků křídla naimpregnujte napuštěním řídkým CA lepidlem jako ochranou proti vlhkosti a vodě. Přečtěte si text v úvodu návodu! **Important!** Impregnate ends of the wing wooden spars with the thin CA to protect wood against humidity and water. Read text at the start of this manual!



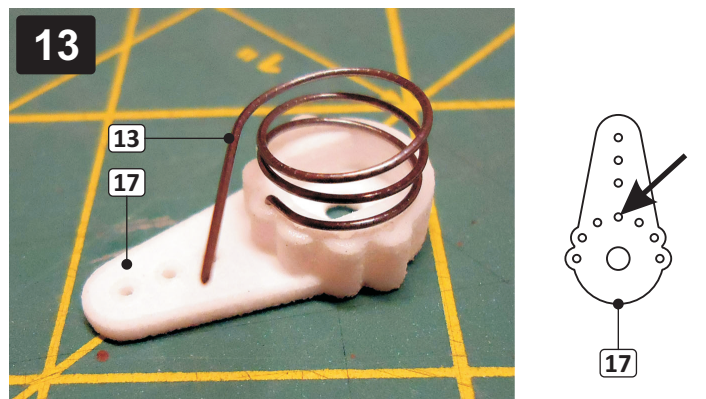
Sestavte celý model vč. pohonné baterie a zkontrolujte polohu těžiště. Model vyvažte umístěním zátěže na přední část plováků (1). Zátěž důkladně připevněte. Podle zvoleného pohonu může mít zátěž hmotnost 25-100g. Assemble the model, insert battery and check C.G. position. Ballance the model rigorously and use additional lead ballast if needed. Place the lead to the front of the floats. Fix lead to the floats well. Depending on the selected motor and battery additional ballast can be aproximately 25-100g.

Před prvním letem nezapomeňte model správně vyvážit tak, aby těžiště bylo ve správné poloze! Nelétejte s nevyváženým modelem!

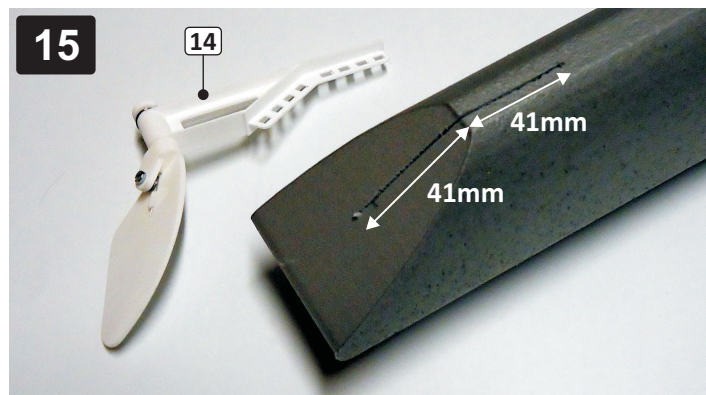
Don't forget to keep right position of CG before first fly. Set CG to the right position! Don't fly with unballanced model!

*Mnoho radosti při létání s modelem
COOL MASTER
u vody přeje
Hacker Model Production!*

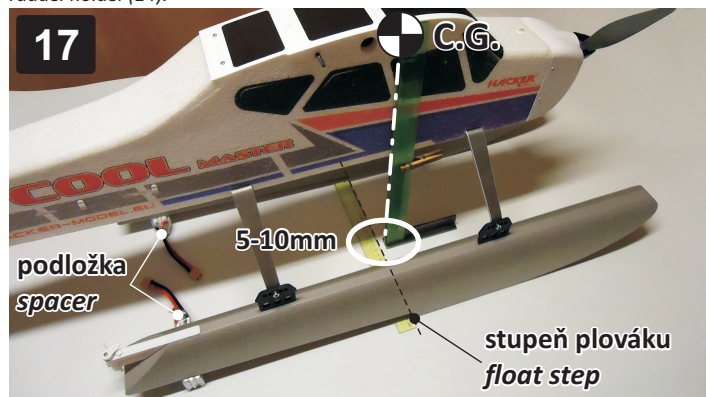
*Good luck with the
COOL MASTER
over the water wish you
Hacker Model Production!*



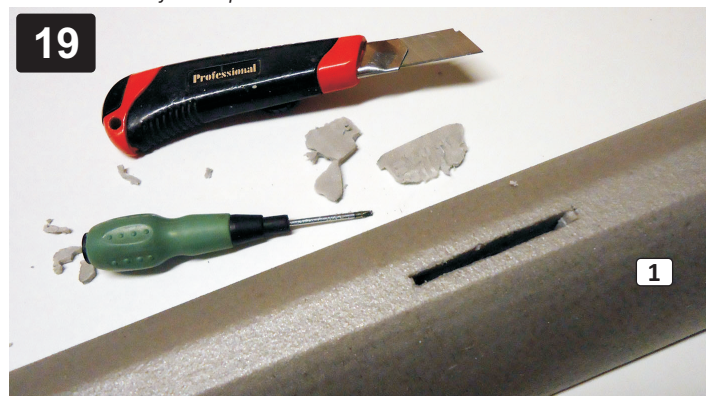
Do páky kormidla (17) vložte pružinu (13). Výběrem otvoru můžete regulovat "tvrdost" pružiny. Pro začátek zvolte střední otvor viz obrázek.
Insert spring (13) into the hole in the arm (17). You can adjust string strenght selecting hole in rudder arm. For first setting select middle hole (see arrow on pic).



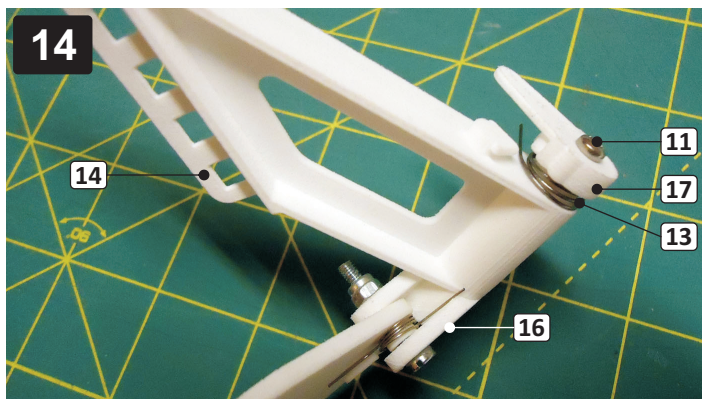
Do jednoho plováku (1) vyřízněte ostrým nožem zářez hloubky 10mm pro vložení držáku kormidla (14).
Use sharp knife and cut the slot 10mm deep in one piece of the float (1) to insert rudder holder (14).



Plováky (1) položte na rovnou podložku a v zadní části je podložte tak, aby byly vodorovně. Na plováky položte trup tak, aby těžiště modelu bylo 5-10mm před hranou plováků.
Place floats on the flat surface and use spacers to have floats in horizon. Place fuselage on the floats (1) according to C.G. position. Keep 5-10mm distance between C.G. and float steps.



V plovácích (1) vyřízněte ostrým nožem těsné otvory pro čtyři držáky (3).
Use sharp knife and cut the slots for four holders (3) in the floats (1).



Osu kormidla (16) zasuňte do držáku (14) a nasadte páku (17) s pružinou (13). Páku (17) upevněte do osy (16) šroubem (11).
Insert the rudder axis (16) into the rudder holder (14) and attach arm (17) with spring (13). Attach arm (17) to the rudder axis (16) with screw (11).

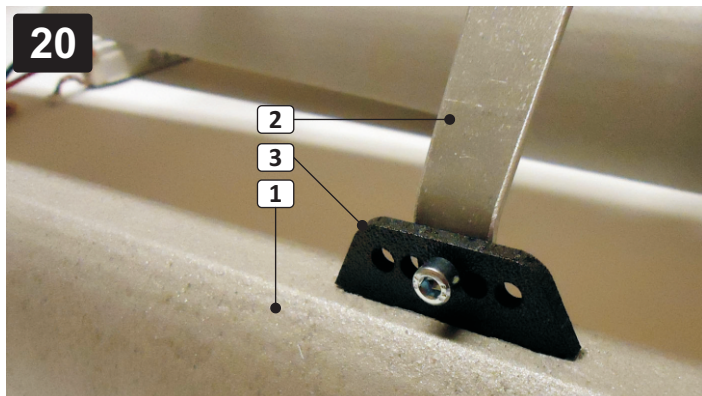


5 min epoxy nebo lépe PU lepidlem zalepte držák kormidla (14) do drážky v plováku (1).
Glue the rudder holder (14) into the slot in float (1) with 5 min epoxy or with polyurethane glue (better solution).

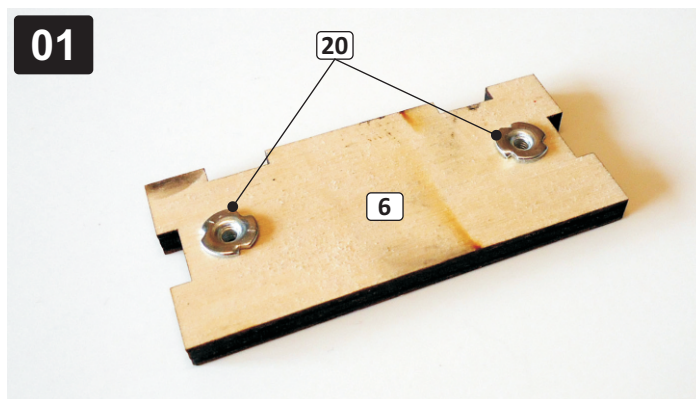


kormidlo je napravo!
float rudder is on the right side of fuselage!

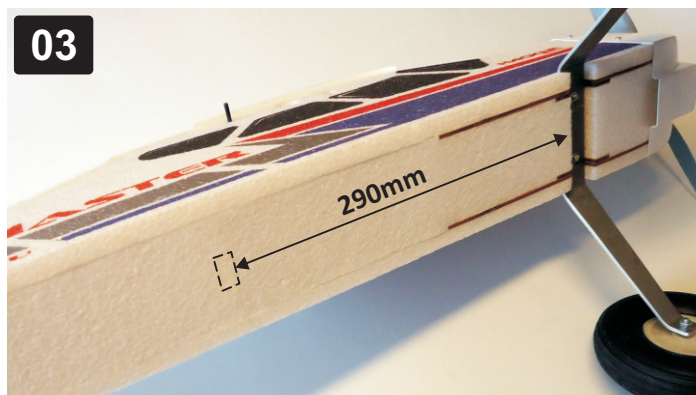
Překontrolujte celkovou geometrii plováků. Plováky musí být rovnoběžné s trupem. Na plovácích si tužkou vyznačte umístění čtyř držáků (3).
Check floats geometry thoroughly. Floats must be parallel with fuselage. Mark the positions of 4 pcs holders (3) with pencil.



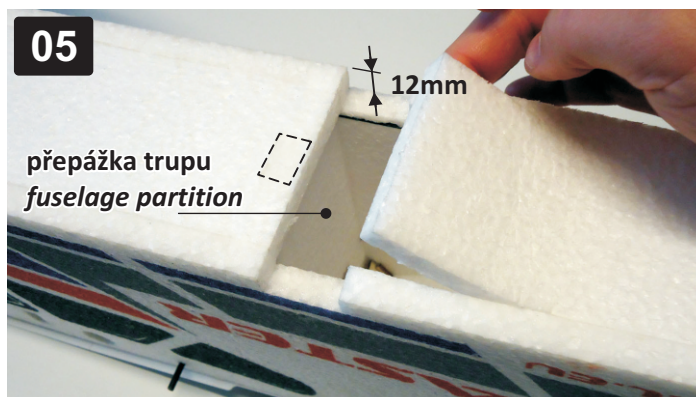
Vložte držáky (3) do plováků, překontrolujte geometrii a pokud je vše v pořádku zalepte držáky (3) do plováků (1) 5 min epoxy nebo lépe PU lepidlem.
Insert holders (3) into the slots in floats (1) and check geometry again. Glue the holders (3) into the slots in floats (1) with 5 min epoxy or with polyurethane glue.



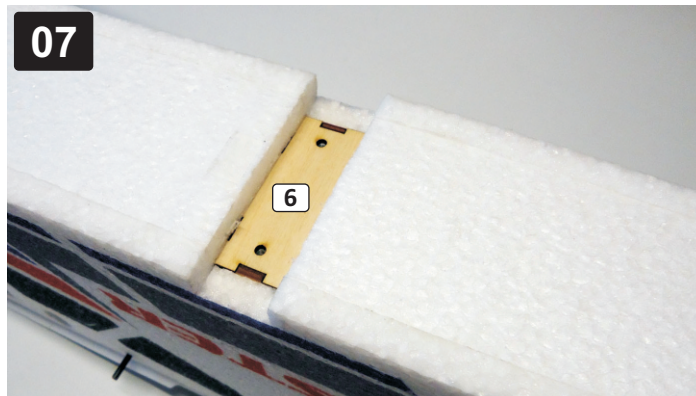
Do dílu (6) zatlačte dvě matice (20).
Insert and push two blind nuts M3 (20) into the holes in the plywood part (6).



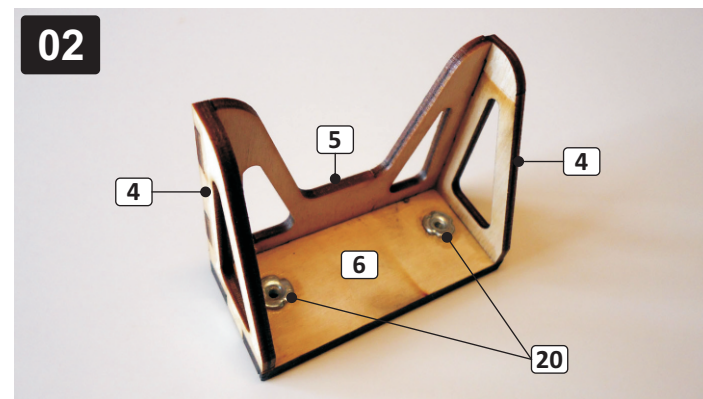
Na spodní části trupu najděte obdélníkový výstupek vnitřní přepážky.
Find rectangle shape of the fuselage partition on the fuselage bottom side.



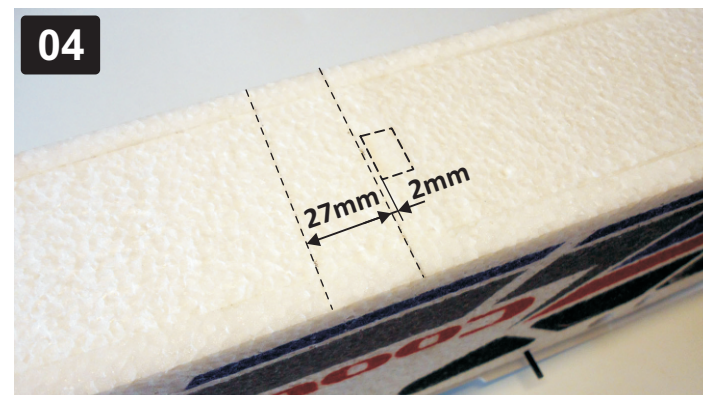
Vyřízněte otvor pro vložení lože podvozku. Nařízněte také část spodku trupu pro snadnější vložení lože.
Cut the opening to insert the plywood landing gear holder (4, 5, 6). Cut fuselage bottom part to insert landing gear holder into the fuselage easily.



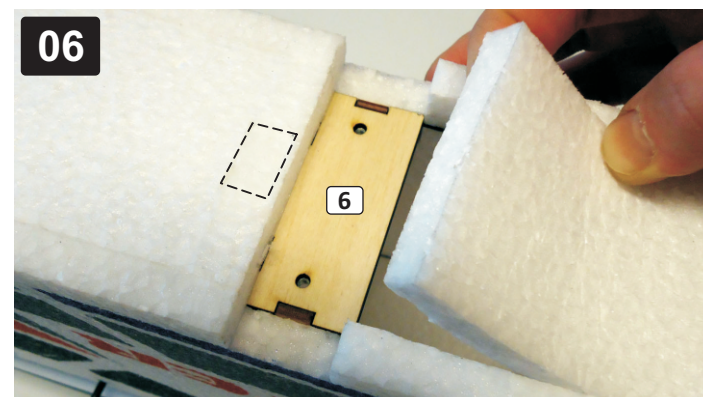
CA lepidlem slepte proříznuté části trupu. CA lepidlo naneste do spár mezi trupem a překližkovým držákem podvozku.
Glue with CA and CA kicker back together all parts you cut before. Fill the gaps between fuselage and plywood landing gear holder with CA.



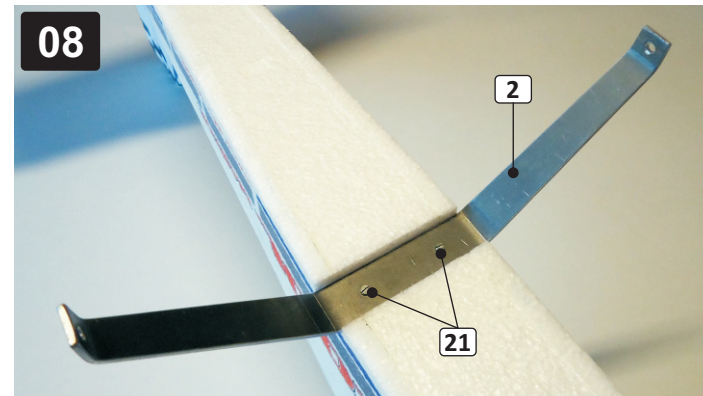
Řídkým CA lepidlem důkladně slepte lože podvozku z dílů (4, 5, 6) a zalepte matice (20).
Glue plywood parts (4, 5, 6) together well. Glue the blind nuts M3 (20) to plywood (6). Use CA and CA kicker.



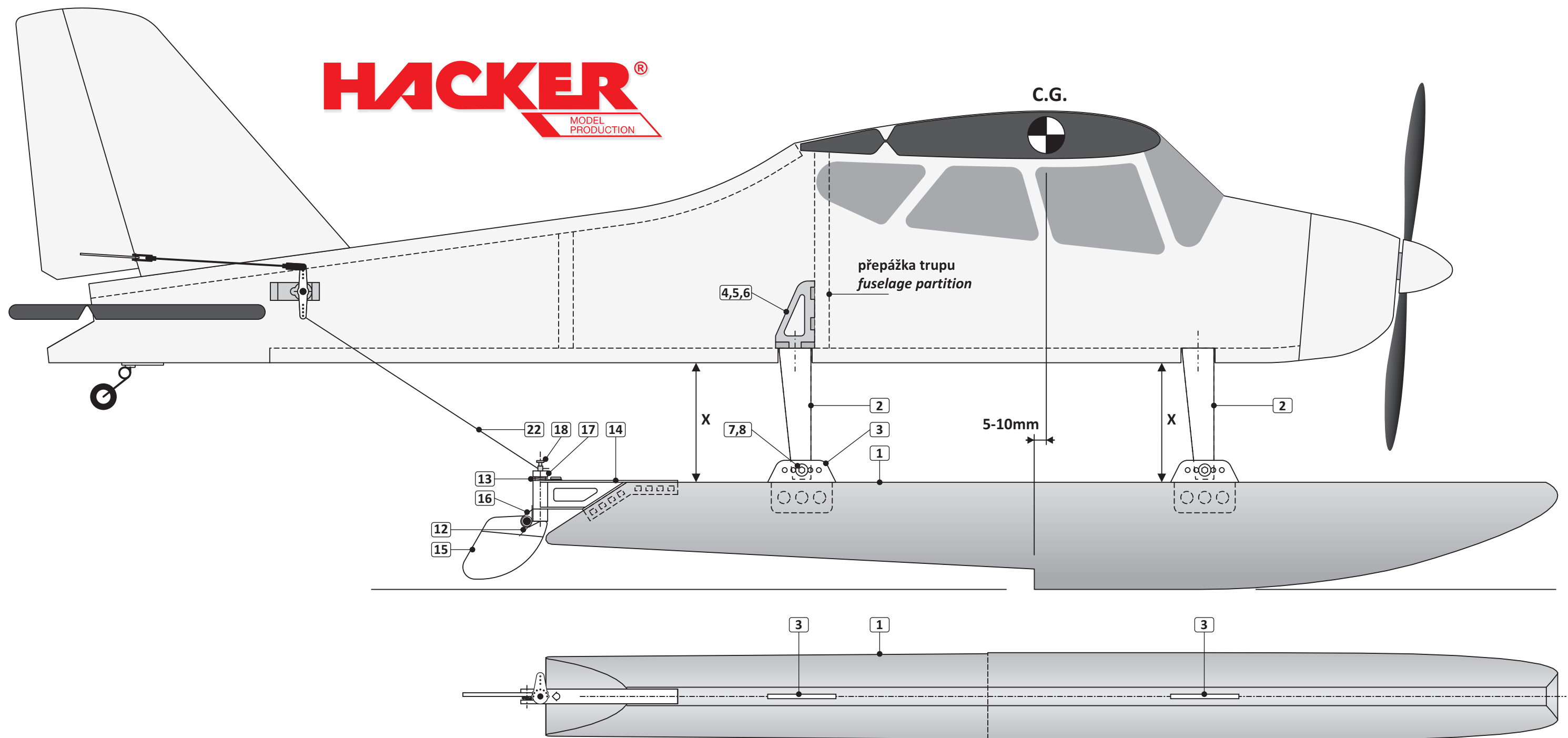
Tužkou si vyznačte pozici výřezu pro podvozek.
Use pencil to mark the position of the slot for landing gear.



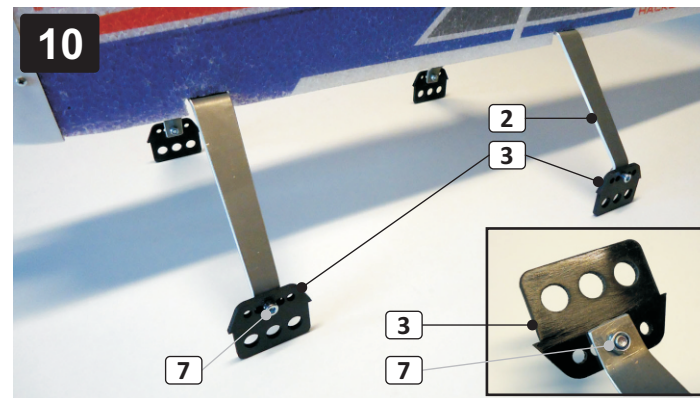
Lože podvozku zkusmo vložte do trupu a přitlačte jej k přepážce v trupu. Pokud je vše v pořádku zalepte lože důkladně do trupu CA nebo PU lepidlem.
Insert landing gear holder into the fuselage to try if it is OK. Then glue it well into the fuselage with CA or PU glue.



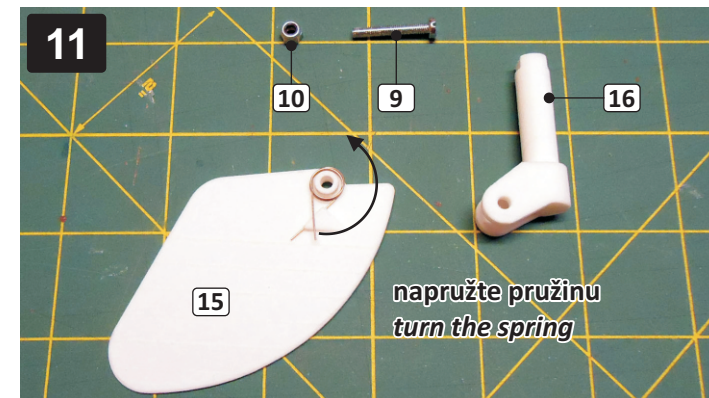
Na trup pomocí šroubů (21) upevněte podvozek (2).
Install the landing gear (21) to the fuselage using screws (2).



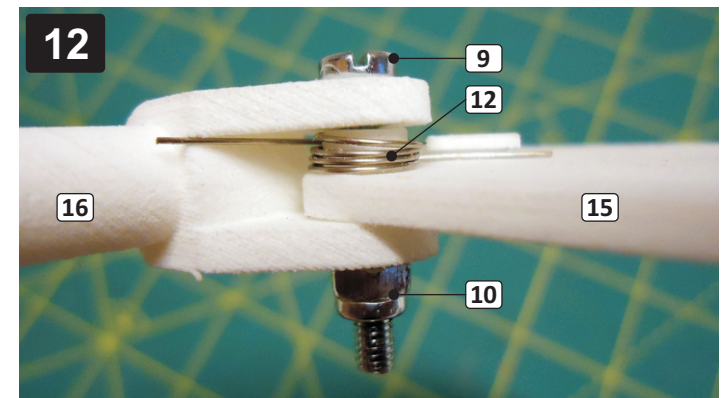
Zdrsňte lepenou plochu plastových dílů (3) smirkem zrnitosti 120-320.
Stratch surface of plastic parts (3) where glue will be with sandpaper.



Na podvozky připevněte plastové díly (3). Použijte šrouby (7) a matice (8). Trup položte na rovnou podložku.
Attach plastic parts (3) to the landing gears with screws (7) and nuts (8). Tighten the screw when plastic parts (3) will lie on the flat surface.



Z dílů (9, 10, 12, 15, 16) zkompletujte sklopné kormidlo. Na kormidlo (15) nasadte pružinu (12).
Assemble water rudder from parts (9, 10, 12, 15, 16). Insert spring (12) onto the rudder (15).



Kormidlo (15) s pružinou (12) vložte do hřídele kormidla (16) a díly sešroubujte šroubem (9) a maticí (10). Šroub utáhněte tak, aby se kormidlo mohlo volně pohybovat.
Insert the rudder (15) with spring (12) into the rudder axis (16). Connect parts with screw (9) and nut (10). Tighten the screw (9) so that the rudder (15) can rotate easily.